



Aspispel: Pandemic

Duur: 120 - 180 min

Locatie: Buiten, terrein of bos

Met liefde gemaakt door Gewest Bremstappers

Inleiding

Alsof Corona nog niet genoeg was, zijn er over heel de wereld vier uitbraken van vier verschillende virussen. De wereld staat op de rand van de afgrond. De Aspi's vormen een elite team van experts die de wereld kunnen redden. Samen moeten ze vier vaccins ontwikkelen om de virussen te kunnen stoppen. Ondertussen moet er voor gezorgd worden dat de uitbraken beheersbaar blijven en voldoende grondstoffen gedolven worden.

Doel

Ontwikkel de vier vaccins en roei de ziektes uit voor ze de hele wereld besmetten.

Uitleg

De getallen in vet mogen aangepast worden om het spel moeilijker/makkelijker te maken, of het korter/langer te maken.

Het centrale punt a.k.a. de wereld

Op het centrale punt ligt een wereldkaart. Zie **bijlage**. Elk punt op de kaart stelt een stad voor, waar uitbraken kunnen plaatsvinden. Een stad kan besmet zijn met 1, 2 of 3 virussen van dezelfde kleur (dus meer dan 3 virussen kan, maar dan niet van dezelfde soort). Het spel begint met twee virussen in vier steden: New Delhi, Washington, Buenos Aires en Kinshasa. Elk van een andere kleur. Daarnaast zijn er de steden kaarten. Voor het spel begint worden hiervan **5** kaarten getrokken en deze steden krijgen 1 virus met de kleur van de getrokken kaart. Alle spelers hebben een eigen pion, die in Brussel begint. Hier is het basiskamp.

Elke **5** minuten is er een verspreiding, en begint er een nieuwe 'beurt'. De begeleiding trekt dan **3** stadskarten, en plaats 1 virus in die steden. Daarna worden de kaarten terug gestoken en geschud. Tussen de stad kaarten zitten ook **3** uitbraak kaarten. Elke uitbraak kaart heeft een kleur van een virus. Bij een uitbraak wordt elke buurstad van een stad besmet met een virus van die kleur besmet met 1 virus.

Iedereen kan virussen kapot maken, door zich naar de stad met een uitbraak te begeven. Als je in een stad bent waar virussen zijn, mag je 1 virus wegnemen. Daarna moet je in de stad blijven tot de volgende beurt. Je kan je bewegen naar een naburige stad of brandstof gebruiken die wordt ontgonnen. Meer info daarover in het stuk over de archeologische site.. Je mag je een keer per beurt bewegen.

De archeologische site

Op de archeologische site kunnen twee dingen gedaan worden. Voor het spel begint is deze zone afgebakend door de begeleiding. In die zone worden drie oliemijnen verstoppt, dit zijn de kaartjes met olievelden op (zie bijlages). Daarnaast zijn ook alle kaartjes met power-ups hier verstoppt. Voor elke olie mijn is er een fiets, die stelt de oliepomp voor. Vanaf een olie mijn gevonden wordt een fiets ondersteboven geplaatst. Elke **2.5** minuten dat een wiel draait wordt een vat olie verdiend. Met elk vat olie kan er een vlucht gemaakt worden. De power-ups staan uitgelegd op de kaartjes zelf. De personen aan de fiets mogen gewisseld worden.

Het laboratorium

Elk vaccin bestaat uit vier ingrediënten: **C**, **N**, **O** en **H**. Deze kunnen met minigames verdiend worden. Elke minigame mag zoveel gespeeld worden als nodig, meerdere minigames mogen tegelijk gespeeld worden. Het vaccin maken werkt zoals mastermind. De ingrediënten moeten in de juiste volgende gelegd worden. Bij een gok worden gezegd hoeveel ingrediënten op de juiste plek staan en hoeveel ingrediënten er juist zijn. Is er een vaccin ontdekt, dan is dat virus onmiddellijk uitgeroeid over heel de wereld. Als er een vaccin getest is, zijn de grondstoffen verloren.

Minigames:

- Ketsen: win een matchke (tot drie) ketsen tegen iemand van de leiding. -> **C**
- Parcours met zware rugzak (mag echt zwaar zijn). Moet niet te veel tijd ingestoken worden om te maken. -> **N**
- Frisbee golf: Maak een hole met een autoband (of zoiets), speler krijgt drie pogingen om de frisbee tot in de hole te krijgen. Begin terug met gooien waar je vorige worp geland is.-> **O**
- Zeg het alfabet achterstevoren op, terwijl je ergens aanhangt (tak, touw...) -> **H**

Minigames mogen natuurlijk aangepast worden als er nog coole ideeën zijn. De formules mogen random gekozen worden. Bv. **COH NCOH CCCH CHOH**

Rollen

Als mogelijke uitbreiding krijgt iedereen een rol in het spel. Elke rol kan iets anders beter dan de rest, en zo moet er bv. nagedacht worden over wie wat doet.

- Reddingswerker: als deze in een stad staat kan hier geen virus meer bij komen. Virussen die er al zijn blijven dus.
- Dokter: Kan twee virussen verwijderen per keer
- Logistiek manager: kan twee keer vliegen met een olievat
- Wetenschapper: kan grondstoffen voor vaccins twee keer gebruiken, maar niet voor hetzelfde vaccin.
- Oliebaron: kan voor dubbele olieproductie zorgen. Nadat een olie mijn twee keer gebruikt is door een oliebaron moet er een ronde gewacht worden voor er nieuwe olie is.

- Archeoloog: krijgt tips voor het zoeken van oliebronnen/voordelen. Mag aan de begeleiding vragen: ligt er iets in binnen een straal van +- 2 meter van mij.
- Avonturier: krijgt voordeel bij de minigames, om makkelijker te winnen
- Lobbyist: krijgt twee grondstoffen ipv. een voor een geslaagde minigame

Als er meer dan acht spelers zijn mogen sommige rollen dubbel genomen worden. Kunnen bv. random getrokken worden uit de kaartjes, zodat niet elke rol er in zit.

Moest er iets niet duidelijk zijn -> Eli bericht sturen