



Ketispel: Survival in the wild

Duur: 120 tot 180 min

Locatie: Buiten/ bos

Met liefde gemaakt door Gewest Bremstappers

Inleiding

We gaan leren overleven in het wild! Het coronavirus is de hele wereld aan het plat leggen dus we moeten op alles voorbereid zijn. Om zeker niet besmet te raken gaan we de wildernis in om zo ver mogelijk van andere mensen te blijven.

Doel

Er zijn 2 ploegen. Deze gaan opdrachten tegen elkaar doen om zo spullen, zoals eten en materiaal, te verdienen om te overleven in het wild. Dit kunnen ze dan later in de dag gebruiken om te overleven. Elke ploeg krijgt ook 5 eieren mee. Dit zijn bonuspunten, als ze deze heel kunnen houden door heel de dag kunnen ze deze op het einde inzetten om iets extra te krijgen naar keuzen.

Uitleg

1. De training: hiermee kunnen standaard spullen worden verdiend. Elke ploeg krijgt een aantal opdrachten. Voor elke opdracht verdienen ze 1 punt. De bedoeling is dat alle opdrachten gedaan worden om zo al het basismateriaal te verdienen.

Oprachten deel 1: elke opdracht is 1 punt waard!

- Maak voor iedereen in de groep hoofdbandjes
- 3 pikkel sjorren (Coole sjortechnieken van de DAA: <https://chiro.be/sjorfiches-0>)
- Hangmat maken die minstens 1 iemand van de leiding kan dragen
- Body paint iedereen van je team als de natuur (camouflage)
- Maak voor iedereen van je ploeg een speer
- Maak zelf een vuur aan de hand van een condoom. Condoom vullen met water, door in de zon te houden kun je een vuurtje maken. (kan ook met vergrootglas)
- Maak 100 waterballonnen (Voor het waterballonospel later, kan ook vervangen worden door sponzen)
- Met heel je team voor 10 min van de grond blijven. (boomhangen)

Materiaal dat ze kunnen verdienen bij deel 1:

- Eten (4 punten)
- slaapzakken (2 punten)
- slaapmatjes (2 punten)

2. Groepen tegen elkaar: Wie deze opdrachten wint, verdient materiaal dat de andere groep niet krijgt. Het te winnen materiaal per opdracht staat tussen haakjes.

- Slip en slide met bekers flippen, tegen elkaar, we moeten rap zijn in het wild. **(Touw)**
- Armworstel competitie, de sterkste ploeg wint **(zijl/ plastic)**
- Eten vinden. In het wild is zelfvoorzienend zijn een levensnoodzakelijke kwaliteit. De groep die het snelst een ei kan bakken op een zelfgemaakt vuur wint. *(Doe dit alleen als het niet té droog is!)* **(aanmaakblokjes)**
- Gooi een speer om ter verst **(Extra dekentje)**
- Fleske vul met estafette onderweg **(laver)**
- Waterballon gevecht, met de 100 ballonnen die ze daarvoor gemaakt hebben. Het veld wordt in 2 verdeeld en in het midden ligt één vlag. In de twee delen (ver genoeg van de vlag) staat ook een tafel waar men achter kan schuilen. Elk team begin van achter de tafel. De bedoeling is om de vlag zo rap mogelijk achter de tafel van je eigen team te krijgen. Maar als je geraakt wordt door een waterkanon van het andere team ben je dood en moet je aan de kant gaan zitten. *Kan ook met natte sponzen en water geweren gespeeld worden.* **(stekjes)**
- Tikkertje voeten. Er is een afgebakend veld. Iedereen loopt op blote voeten, en smeert de handen in met verf. De bedoeling is om iedereen van het andere team er aan tikken. Je kan er aangetikt worden door dat iemand je met verf op je voeten kan tikken. Het overblijvende team wint. **(Hout)**
- Blaaspijp schieten. De 2 teams krijgen allemaal een blaaspijp en propjes. Zo veel mogelijk mensen van het andere team er aan schieten **(Zaklamp)**

3. Met de overige tijd kunnen ze hun slaapplek klaarmaken. Iedere ploeg moet ook het eten dat ze verdienen moeten ze zelf klaar maken op een vuurtje als avond eten.
