



## Rakwispel: “Wie ontdekt het vaccin?”

**Duur:** 60 - 90 min

**Locatie:** Buiten, bos of terrein

*Met liefde gemaakt door Gewest Bremstappers*

### Inleiding

Professor Gobelijn zit met zijn handen in het haar... Hij heeft per ongeluk met één van zijn experimenten geknoeid en is zijn vaccin kwijt! Niet getreurd, de rakwi's kunnen hem wel helpen!

### Doel

Als eerste een vol vaccin hebben!

### Uitleg

De rakwi's worden in vier ploegen verdeeld met elks hun eigen kleur en een eigen, nog lege, koker. Iedereen van de ploeg krijgt een stempelkaartje en een balpen in die kleur. Als het spel start mogen de leden iemand van de andere ploeg tikken en een spelletje naar keuze spelen die de getikte kiest: blad steen schaar, hanengevecht ...

De verliezer moet zijn logo in zijn eigen kleur op de stempelkaart van de winnaar zetten. Bij een volle kaart (vier stempels van de vier teams) mogen de leden hun kaart komen inwisselen voor bonnetjes bij de bonnetjesstand. Met dat bonnetje mogen ze proberen om met de vogelpik een bord te raken waar allemaal verschillende hoeveelheden ontstaan waarmee ze hun koker, het vaccin, kunnen vullen. Die hoeveelheden kunnen verschillend zijn: 10 cl, 15 cl ... De leiding vult dan telkens de kokers van de groepen met de juiste hoeveelheid vaccin. Om het vaccin geloofwaardiger te maken, kan je water met wat kleurstof mengen.

Het kan zijn dat de rakwi's met meerdere half ingevulde kaarten rondlopen, aangezien je voor een volle kaart 4 verschillende stempels moet hebben. Deze moeten de rakwi's goed verstoppen, want er loopt ook security rond! Een leiding kan de rakwi's tikken en mag hen fouilleren voor 15 seconden. Een gevonden kaartje zijn de leden dan kwijt!

Bovendien kunnen de rakwi's extra vaccinshotjes verdienen om de koker te vullen door een schatkaart te vervullen. Door opdrachtes te vervullen kunnen ze deeltjes van de kaart

verdienen, waarop staat aangeduid waar de extra vaccinshotjes verstopt zijn. (Niet zo veel voorbereidingstijd? Je kan ook altijd gewoon tips geven in plaats van een schatkaart te maken!). De groep die als eerste zijn koker vol heeft, wint het spel!

## Opdrachten

- Gooi 10 keer 6 gooien met een dobbelsteen
- Voer 3x achter elkaar een duo koprol uit
- Tel met je ogen dicht tot één minuut
- De leiding duidt in een magazine een aantal woorden aan die samen een zin vormen. De leden moeten deze zin zoeken.
- De leiding zet een aantal rietjes rechtop in een kartonnen doos. De leden moeten met behulp van een ander rietje een m&m opzuigen en op het rietje in de kartonnen doos leggen. Wanneer ze 5 m&m's op een rij kunnen plaatsen, is de opdracht voltooid.
- Hou 4 minuten lang een ballon in de lucht
- Pok pok mellowcake: een lid moet proberen een mellowcake met de neus op te pakken en dan zonder aan te raken proberen op te eten.
- Zoek binnen de minuut Wally in een "Waar is Wally" tekening.
- Win waterpong van een leiding
- Los een sudoku op
- Slijp een potlood leeg
- Draai een krant om terwijl je met 3 van je eigen teamgenoten erop staat
- Sjut je schoen door een opgehangen hoepel
- Nagelkakken: Een lid heeft met behulp van een touw een balpen rond zich vastgebonden en moet proberen om de balpen in een flesje te krijgen
- Stapel een aantal bekers met speelkaarten ertussen. De leden moeten proberen om de kaarten eruit te trekken terwijl de bekers blijven staan.
- Pomp samen met je groepje 60 keer
- ...

---

## Materiaal

- kokers (4)
- Stempelkaarten (aantal leden)
- Balpennen (stiften) in 4 kleuren (aantal leden)
- Vogelpik (1)
- Kleurstof (4 kleuren)
- extra materiaal voor de opdrachten